



Alexandre Chavenon

Curriculum Vitae - Data Scientist / Ingénieur Logiciel

Education

- 2017–2017 **Programme d'échange en Master informatique**, *Université Laval*, Québec Canada.
Formation approfondie en connaissance et intelligence artificielle (Apprentissage et Reconnaissance, Conception des Systèmes Intelligents et Intelligence Artificielle)
- 2016–2017 **Master 2 en ingénierie des logiciels et des connaissances (ILC)**, *Université de Strasbourg*.
Double diplôme - Formation théorique en informatique (Algorithmique, Preuve, Big data, Connaissance, Intelligence Artificielle et Algorithmes Evolutionnistes)
- 2015–2018 **Ecole national supérieure d'informatique pour l'industrie et l'entreprise, ENSIIE**.
Ecole d'ingénieur à Strasbourg - Formation en informatique et mathématique (Programmation Logicielle et Web, Algorithmie, Projet en équipe, Statistique, Data Scientist)
- 2013–2015 **Classe préparatoire aux grandes écoles**, *Centre international*, Valbonne.
Math Sup - Math Spé / MPSI - MP - option informatique
- 2011–2013 **Baccalaureat Serie S**, *Lycée Simone Veil*, Valbonne 06400.

Expérience

- Févr. – Août **3^{ème} Stage R&D**, THALES ALIENA SPACE, Cannes.
2018 Stage dans une grande entreprise en aérospatiale pour de l'optimisation des stratégies d'essai en vibration des satellites par recherche opérationnelle.
- Été – 2017 **2^{ème} Stage développeur**, IZICAP, Nice.
Stage dans une start-up dans la finance et analyse de données. Objectif : intégrer une équipe technique et développer un module de collectes d'E-réputation pour nos clients.
- Été – 2016 **1^{er} Stage développeur**, CAPGEMINI, Sophia-Antipolis.
Développement d'un module de statistiques génériques et amélioration de l'outil de gestion de candidatures.

Divers

- 2016 **Participation aux événements**.
Start-up Weekend Strasbourg, Hacking Camp Industry et Nuit de l'info. Avec obtention du prix Alsace digitale pour le projet Interfacile et prix coaching pour le projet Audacieux
- 2013 **Travail saisonnier**, *Hôpital de Cannes*.

Projet

- 2017 **Projet R&D**, *Scolaire*, Déplacement dans un espace 3D avec l'aide de différents capteurs.
- 2015 **Projet TIPE**, *Scolaire*, Etude de loi de Hubble à l'aide de grande banque de données.
- 2010 **Projet Jeu vidéo**, *Personnel*, Création d'un jeu vidéo en ligne et de sa communauté.

Compétence

Programmation JAVA, C++/C, PYTHON, LUA, Langage Web (PHP, ANGULARJS, RUBY AND RAILS)

Bureautique GIT, Office, L^AT_EX, OpenOffice, Ubuntu, Microsoft Windows

Recherche EASEA, TENSORFLOW, CAML et COQ, Blockchain et cryptomonnaie

45 Avenue St. Philippe – Biot, France 06410

☎ (+33) 6 19 52 39 21 • ✉ alexandre@chavenon.fr • 🌐 alexandre.chavenon.fr

Etudiant ingénieur master en informatique et mathématique.